

Hjältesång - Säkerhetsplan

Var: I Vedema, utanför Hässleholm – se bifogad karta 1.

När: 3-6 juli, med förberedelser från 31 juni och efterarbete/städning den 7 juli.

Vad: Ett levande rollspel i medeltida miljö. Ca 70 deltagare. Arrangerat av Teater Norna, Studieförbundet och Skånes Interaktiva Förening i samarbete.

Hemsida: www.interaktivproduktion.se

Kontaktpersoner i fallande ordning:

Morgan Jarl, Arrangör i Dalfolkets läger, 0761-120 817

Lina Johansson, Arrangör i Rullande Vårdshuset, 0738-441 467

Dennis Kristoffersson, Arrangör rörlig på området, 0734-099 979

Dessa personer kan kontaktas före och under arrangemanget. Det kan bli svårt för oss att ta det under spel, men vi ringer upp så snart vi kan om det är någon som ringt.

Kommunikation

Om hjälp måste tillkallas så finns mobiltelefoner på det Rullande Vårdshuset och hos Schamanlärlingen Krügerrin (Arrangören Morgan Jarl) som skall befinna sig i Dalfolkets läger den största delen av lajvet. Brandkår, ambulans och polis är underrättade om att det finns tre uppsamlingsområden och har fått kartor med utsatta nummer. Dessa områden är också där sanitet och vatten finns att tillgå, samt Dalfolkets huvudläger. Här kan man enkelt bli upphämtad av ambulans om det krävs. Det kommer också att finnas en arrangörsbil vid de två offlajvområdena som man kan ta sig till civilisationen med. Nycklarna till dessa skall befinna sig i Dalfolkets läger hos arrangör Morgan Jarl och i Det Rullande Vårdshuset hos arrangör Lina Johansson. På dessa områden sitter uppsatta kartor med nummer och namn på områdena som kan användas som referens till räddningspersonal. Här finns också vår säkerhetsplan i fullt format så att man kan lätt slå upp något vid behov.

Om man talar med Personal på räddningsverket, polisen eller sjukhuset så kan man referera till områdena så som:

Nummer 1 – Incheckningsområdet

Nummer 2 – Off-område 2

Nummer 3 – Dalfolkets läger

Eftersom spelet inte pågår vid off-områdena så är det att föredra att man kan bli upphämtad där om möjligt, så att man inte stör andra. Flytta dock ingen som har misstänkta ryggsador.

Första hjälpen

Första förband, och folk som är utbildade i att använda det, kommer att finnas hos Schamanlärlingen Krügerrin (Arrangören Morgan Jarl) bland Dalfolket och i det Rullande Vårdshuset bland äventyrarna.

Eld – Vett och Etikett

Följande text är tagen ur *Skuggor i Snön*, Utskick 2 och modifierad för vårt arrangemang.

Förutsatt att det inte råder eldningsförbud, då all eldning kommer att vara förbjuden under arrangemanget, så gäller de regler som finns här nedan. Arrangörerna kommer att se till att eldsläckningsmaterial i form av eldsläckare och vattenspannar finns vid Dalfolkens huvudläger och det Rullande Vårdshuset.

Eldning kommer bara att vara tillåtet i av arrangörerna eller utsedda (och sakkunniga) funktionärer godkända eldstäder samt de permanenta eldstäder som finns uppförda på området.

Annat att tänka på:

1. En eld får aldrig lämnas obevakad. Det skall alltid finnas en person i närheten med ansvar för att hålla efter elden, detsamma gäller med all form av öppen låga. Den som lämnar sist antingen släcker alla ljus eller stannar kvar.
2. Det skall alltid finnas minst en spann vatten i närheten av varje eld, annars får ingen eldning ske. Detta vatten får endast användas för eldsläckning.
3. Öppna lågor får inte bäras runt i skogen. Under kontrollerade former kan de som är godkända av arrangörerna handskas med öppna lågor, men annars så är det lyktor och andra inneslutna lågor som gäller när man rör sig bland träd och buskar.

Slutligen tänkte vi ge lite tips om hur man släcker mindre bränder (vid större brand, larma brandkåren och sätt er i säkerhet). Vid brand är det primära, som vid all räddningstjänst, att rädda nödställda samt förhindra att ytterligare skador uppstår. Bär sålunda ut alla skadade ur riskszonen och se sedan till att elden inte kan sprida sig (flytta bort brandfarligt material) När detta är gjort kan man börja med att släcka elden.

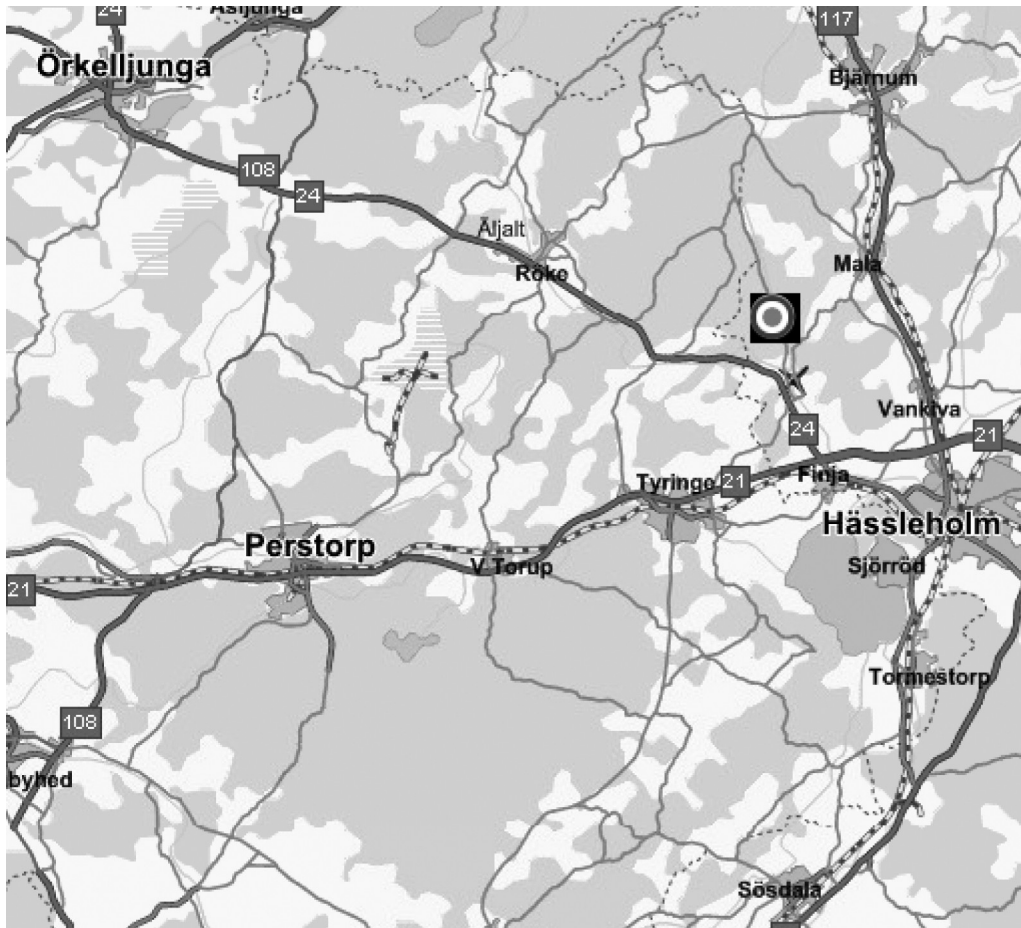
Hur man släcker :

Typ av eld	Släckmaterial	Släckmetod
I person	Blöt filt eller liknande Vatten	Lägg personen på marken, kväv sedan branden.
I eldstad	Vatten	Häll på vatten tills askan har slutat glöda. Kontrollera genom att röra om i askan. Om du är det minsta tveksam, häll på mera vatten.
I tält	Vatten, filter, yxor	Ett tält blir övertänt på 1-2 minuter. Fäll tältet. Släck med vatten. Kväv med filt.
Markbrand	Vatten, spade, spett	En rotbrand vandrar under marken längs rötterna. Häll på mycket vatten. Följ rötterna bort förbi branden.

I husen i byn	Vatten, brandsläckare	Följ anvisningarna på brandsläckaren.
---------------	-----------------------	---------------------------------------

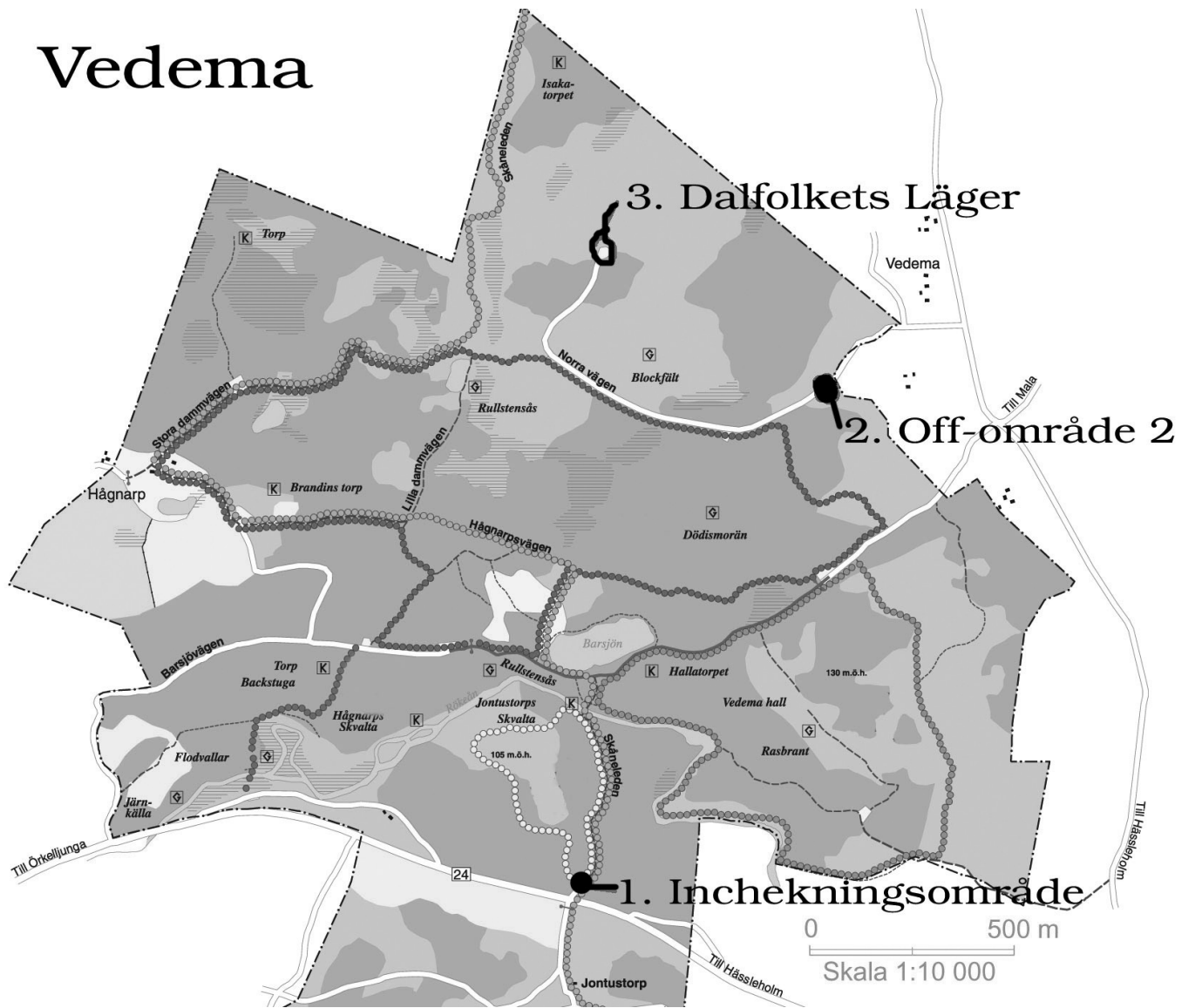
(Denna tabell har hämtats ur Nytegs Brev 3.)

Om det uppstår brand i kök, framför allt på spis eller i ugn ska man absolut INTE hälla vatten på den, sådan eld ska kvävas, använd tex grytlock eller stora brickor. Det är nämligen olja/matfett som oftast brinner i sådana situationer och den formen av eld flamar upp högre om man häller vatten på den.



Karta 1 – Den dubbla cirklarna i en fyrkant är infarten till Dalfolkets Huvudläger.

Vedema



Kata 2 – Områdeskarta med utsatta Off-Game områden och dalfolkets huvudläger.