

Praktisk information

Spelstart och slut

Spelet kommer att starta vid 19.00 på lördagen den 10 maj 2008. Vi kommer att samlas innan på Spellokalen så att ni kan träffa era cellmedlemmar om ni inte gjort det innan. Det är viktigt att ni kommer till förträffen som slutar strax innan 19.00 om ni kan. Era roller kan inte anlända med någon de inte känner, och det är bra att ni vet vem de som era roller känner är. Ni kan sedan alla utgå från Hässleholmsgården, ta en promenad eller en tur i en bil och återvända mellan 19.00 och 20.00 då välkomstdrinken serveras. Om ni kommer senare är det bra att vi vet om det. Det är också viktigt att ni kommer separat från folk ni inte bör komma med. Har ni delat bil med folk som inte är i er Cell/som ni inte känner så bör ni dela på er innan ni anländer till festen. Vi tror att spelet kommer sluta någonstans mellan midnatt och tre på morgonen. Det finns en viss risk att folk tröttnar och inte klarar av att spela längre än till midnatt, och vi arrangörer kommer att känna av stämningen så att vi vet när det är dags att blåsa av lajvet. När vi avblåser spelet så kommer vi att ha en kort debrief med alla spelare – en form av epilog om ni vill. Efter den officiella avblåsningen kommer det att finnas möjlighet att fortsätta spel på en krog i stan eller dylik efterfest lokal. Vi arrangörer kommer att städa upp och köra hem, så om ni ska åka med oss så är det viktigt att ni tar er tillbaka till spelplatsen vid avfärd. Tala med arrangörerna innan ni ger er av och hjälp gärna till att städa.

Spelområde/lokal

Vi kommer tyvärr inte att kunna vara på Hovdala Slott pga logistiska problem. Vi har i stället ordnat en herrgård med en vacker trädgård som vi kommer att spela vid/i - Hässleholmsgården. Här finns möjlighet att vara inomhus om vädret blir förödande. Det kommer också att vara närmre till tågstation för er som kommer med tåg. Vi kommer att vara på baksidan av huvudbyggnaden av själva herrgården. Det är den byggnad som ligger rakt fram om man följer allén som är infarten. Här kommer inte att finnas något off-rum eller off-område. Ni spelar så länge ni är där. Om ni vill lägga saker någonstans så föreslår vi era bilar eller att ni talar med oss arrangörer så kan vi ordna så att era saker läggs någonstans så att ni kan komma åt dem efter spelet (eller under om det är nödvändigt). Det kommer vara markerat med marschaller var vi är så det bör inte vara svårt att hitta.

Att ta sig till Hässleholmsgården

Det är inte svårt att ta sig till Hässleholmsgården. De flesta av er kommer att åka med oss eller vet var det ligger. Det är viktigare att ni kommer i rollen om det går. Ta en promenad innan om ni vill och återvänd i rollen. Det är helt ok att komma direkt i bil med, om det är lämpligt för era roller. Det finns gott om bra parkeringsutrymmen precis vid infarten till själva herrgården. Man kan enkelt gå en 15 min gångtur från stationen om man kommer med tåg. Om det skulle vara så att man behöver hämtning så hör av er så ordnar vi det mot bensin kostnad.

På följande adress hittar ni en vägbeskrivning till Hässleholmsgården:

<http://www.hitta.se/ViewDetailsPink.aspx?vad=h%E4ssleholm%E5rden&var=h%E4ssleholm&Vkiid=/tFYB0IXWaa3nf1ctDN1TA==&Vkid=15632744&isAlternateNumberResult=False>

Mat

Vi kommer att bjuda på lite lättare buffé till alla. Inte full middag, utan bara lite tilltugg. Det kommer att finnas vegetarisk mat, mjölkfria alternativ och allt kommer att vara nötfritt. Om det är något annat ni vill vi ska tänka på så hör av er snarast. Vi kommer också att bjuda på dricka i form av alkoholfria alternativ – Cider och vatten. Ni är välkomna att ta med mat och dryck. Om ni vill ha egen mat med så lämna den i bilen då det blir konstigt att ni går och äter egen mat på en fest. Välj

hellre att gå undan och inte spela under själva förtäringen. Vi vill dock inte att ni ska vara off-lajv för mycket så håll det till ett minimum. Om ni vill ha med egen dricka är det som sagt ok. Dock råder strängt berusningsförbud. All alkoholförtäring inne i själva herrgården är förbjuden och det är inte tillåtet att vara berusad på arrangemanget. Vi måste tyvärr avvisa folk som är märkbart påverkade. Vi föreslår att ni inte dricker alkohol alls för säkerhets skull. Om ni vill ha egen dricka bör ni lämna den med oss som arrangörer innan spelet, så ser vi till att den serveras till er i spelet och där med inte blir ett off-moment. För er som kommer innan arrangemanget och stannar över natten och där med äter lunch, middag och frukost hos oss, kommer vi att laga mat tillsammans. Då delar vi helt enkelt på kostnaden för den maten som inhandlas till denna gemensamma bespisning. Ni bör dela på kostnaden för mat som ni äter hos andra än oss arrangörer om ni inte bor över på gården (se den separata sovplatslistan). På kvällen före själva arrangemanget kommer vi antagligen att beställa in pizza eller dylikt till alla som varit där under dagen och ställt i ordning (dvs de flesta som kommer till oss i förväg) – se till att ha med pengar till detta.

Sovplatser

Vi kan ordna sovplatser till de som kommer långväga ifrån. Vi behöver dock veta vem som behöver sova över, vem som åker hem och vem som är villig att upplåta säng/golvutrymme till andra spelare. Det vore bra att veta allt detta så snart som möjligt så att vi kan planerar folks övernattningsförhållanden. Vi har bifogat en lista på spelare och våran nuvarande förståelse av övernattningsförhållanden. Kolla att det stämmer för er och hör av er så snart som möjligt. En del madrasser och täcken finns att tillgå men ta med sovsaker för säkerhets skull – sovsäck, liggunderlag och kudde är bra.

Säkerhet

På arrangemanget kommer en del Eld att förekomma, både i form av ljus, lycktor och eldföreställning. Vi har brandsläckare och fuktiga handdukar tillgängliga vid huvudbyggnaden och vid PA anläggningen så att om något skulle ta fyr kan vi alltid släcka det. Eld är farligt och alle närvarande bör hantera det varligt. Se till att inte ta fyr.

Efter som vi var tvungna att flytta arrangemanget till Hässleholmmsgården ligger området närmre civilisationen och dess vanliga lördagsmödor: ungdomar, fyllerister och dylika människor. Det innebär också att vi kommer att ha en större säkerhetsrisk från möjliga påhållsande folk. Detta kommer inte att vara ett problem att lösa som en del av fiktionen då vi är där vi är även i spelet, och därför kommer sådana problem lösas av arrangörernas roller. Om det blir problem så tillkalla arrangörer och andra som kan hjälpa till att avstyra problem och bråk. Vi förväntar oss inget, men vill att alla är medvetna om att där finns en liten risk att något skulle kunna hända. Vid extrema problem kontakta polis på 112.

Vidare undanber vi oss repliker och vapenattrapper (och givetvis riktiga vapen) då detta inte skulle passa in i fiktionen och skulle kunna göra folk som råkar se dem oroliga. Vi har meddelat polis, sjukhus och räddningstjänst att arrangemanget är och vi har även meddelat dem om arrangemangets natur så att de vet vad de kan förvänta sig för problem. Vi tror inte att någon av våra spelare skulle ta med dylik rekvisita men vill ändå minimera dessa problem genom att vara tydliga.

Ta med

1. Paraply – det kan småregna och än om vi är på ett bra ställe där vi kan gå inomhus så kan det vara att föredra att vara ute än om det duggregnar.
2. Kläder – Fina kläder är bra, men tänk också på att det kan bli kallt framåt kvällen. En varm rock är inte fel att ha med.
3. Mask – Glöm inte att det är obligatoriskt att bära någon form av mask. Vi hoppas på vackra och kreativa lösningar.
4. Sovgrejer (Sovsäck och liggunderlag) – Om ska sova över.
5. Extra mat – Kan vara bra om ni vet med er att lite lätt buffé inte kommer att göra tricket för

- en 5-7 timmars spel.
6. Rekvisita – Om det är något som ni vet att era roller skulle ta med, så ta med det. Personliga ägodelar de alltid bär på sig (Minnen, vigselringar, smycken, biblar eller vad det nu må vara) bör ju vara med på arrangemanget.

Regler

Reglerna på arrangemanget är relativt enkla: Spela till din motpartners fördel och visa hänsyn – var lyhörd. Om någon försöker hypnotisera dig, bli hypnotiserad. Om någon försöker exercera en ande ur din kropp så låt det ske. Om en medspelare verkar kunna göra något så låt de göra det. Alla som kommer till arrangemanget är bra spelare som spelar utifrån sina roller så det är ingen som kommer att göra saker som de inte kan. Det som står i era bakgrunder/har kommit överens med spelledningen är vad ni kan göra/har gjort. Om det är så att ni har utfört en exorcism eller studerat energibanornas påverkan på psyket så kan ni utföra dessa saker på lajvet om ni kan faktiskt genomföra det dramatiskt på något vis. Det är coolare med ritualer och rekvisita och beskrivande spel än regler. Därför är det också att föredra att ni planerar sådana svårspelade saker som slagsmål och dylikt innan de utförs på lajvet, så att det blir snyggt. Hör av er till arrangörerna om ni vill ha hjälp med dessa saker – eller överaska oss alla med en snyggt inövad rit.