

Maskeraden på Hovdala Slott

Fiktion och spel

Fiktionen som spelet bygger på är inte en rigid struktur som är oföränderlig. Vi vill att spelare ska få skapa själv och definiera vad världen och fiktionen är via spel. Vi sätter upp vissa ramar; för världen, för roller och för drama, och sen förväntar vi oss att spelarna fyller detta med sitt spel. Vi vill skapa en känsla av expansion, av att allt är möjligt och inte förutbestämt. Att världen är nått vi skapar ihop snarare än något som skall pluggas in. Under Maskeraden kommer ni alla att ha specifika forskningsområden och kunskaps fält. Då ni nog kan mer än oss i dessa fält, och kan komma på mer än vi då ni har fler hjärnor tillsammans än vi har, så litar vi på att ni kan fylla ut era roller med en viss världssyn och förklara saker om er forskning som vi aldrig skulle kunna tänka på. Vi kommer att ge er lite gran att använda som är viktigt för spelet, men ni är de som bestämmer hur er forskning gått, vad er Cell gjort och så vidare.

Om världen

Världen till scenariot är som vår – fast lite mörkare, lite mer gotisk och lite mer ockult. Andar, demoner, spöken, tomtar och troll finns, magi fungerar, healers och kung fu-munkar kan göra underverk, religiösa genomför mirakel. Folkloren lever och kan vara sann, men måste inte vara det. Men inte alla vet om det, eller tror på det. De flesta människor är indoktrinerade av vetenskapen som inte ser förbi det som deras fysiska sinnen kan mäta. Läs våra beskrivningar av Världen och Visionen på hemsidan igen. De beskriver vad vi är ute efter bra.

Två perspektiv på en värld

Studier som bevisar mitt stora intellekt

Vi lever i en tid med märkliga ting omkring oss. Forskarna kallar det energi – Energi, något vi alla utsöndrar. Den oupplysta skulle säga: Det klart värmen vår kropp utsöndrar är värmeenergi. Sättet för vår kropp att reglera vår kroppstemperatur. Men detta är en lekmans teori, den som endast läst på något fint universitet och aldrig tänkt själv. Det sanna, det intressanta eller det härliga är något helt annat. Med öppna ögon skulle det varit något helt annat än något så torftigt som kroppstemperatur som skulle närmat sig sinnet. Det sanna är att vår själ är skapad av den renaste energin som finns och att den hela tiden skapar ny energi som försöker fylla den. Men själen hos människan är inte gjord för att omedvetet hålla kvar den energin därför avdunstar den. Klart skulle det vara underbart om den lagrades naturligt utan ansträngning liksom absinten tas hand av min lever utan min aktiva tanke krävs. Människan kan dock lära sig att ansamla energin och använda den för mirakulösa ting. Redan finns det människor som lärt sig dessa metoder i flera studier har jag sett dem utföra saker bortom människors förstånd. De har ofta olika namn på fenomenen det kan vara inre fokus, magi eller något underfundigt latinskt namn. Själv vet jag dess sanna namn nämligen energi, dess användare kallar jag enkelt för energianvändare.

Dr Erwin Florentin, er vän när verkligheten rämnar.

En röst hörd i natten:

Flera studier visar på att människor utsöndrar kvantfysisk energi och att världen i själva verket är omgärdad av ett kvantfysiskt energifält. Ja, man skulle kunna säga att världen i själva verket ÄR ett kvantfysiskt energifält och alla våra minnen och sinnes upplevelser av världen är bara våra enkla varelsers begränsade förmåga att ta till sig den sanna naturen av detta energifält. Som en form av blandning mellan Platon och Matrix skulle man kunna säga. Om ni inte tror mig så kan ni själv kolla in de bästa teoretisk fysikforskarna och nobelprisvinnarna. De är just detta som de kommer fram till.

Och här är det som är intressant - österländsk spiritualism och kvantfysik ligger helt plötsligt svindlande nära varandra. Man kunde ju bli gnostiker för mindre. Det mest fascinerande är ju att vissa folk tycks ha lärt sig att manipulera den energi de har på olika vis. Låt mig illustrera det enkelt: Håll upp din hand och slut ögonen. Känner du det här? Det som kittlade var när jag drog min hand 20 cm över din och lät min energi och mitt energifält, eller aura som hippisarna kallar det, flöda ut till dig. Nu sätt din handflata 5 cm framför min. Kände du den stöten? Det var jag som urladdade en energiexplosion i din hand. Allt det här är möjligt för alla att lära sig.

Skulle inte energimanipulation fungera? Du kände det ju nyss. Ja ha, jo det är klart att det är svårt att säga att det var något användbart, men min mästare säger att man kan göra i stort sätt vad som helst med tillräcklig träning. Om du känner instinktivt att det här kan man nog göra, så kan du nog det. Tror du man kan flyga? Nä då kan du inte det. Tror du man kan känna på sig saker innan de händer? Ja som sanndrömmar och sånt. Jaha, då kan du nog lära dig att göra det.

Jag kan ju se att ditt energifält är svagare i dag än i går. Mår du dåligt? Ja, sitta uppe hela natten gör att man blir förkyld ibland. Om du sätter dig här nära mig så ska jag ge dig lite av min energi så blir du nog snart friskare.

/Från en diskussion mellan två studenter på en korridor i Lund.

Om valets tid

Valets tid är en kosmologisk händelse som inträffar cykliskt. En förklaringsmodell som många ockultister tycker om är att när tiden närmar sig korset på den liggande åtta som representerar oändligheten så uppstår en ny Valts tid. Under valets tid tvingas folk göra val som är avgörande för framtiden. Mer än så vet man inte säkert. Er uppgift i scenariot är att diskutera just valets tid. Bestäm er för vad er roll har för inställning till Valets tid. Visar deras forskning att det är en återkommande cykel om 2000 år, eller något som händer i varje generation. Kanske något som händer när stjärnorna står som när en individ föddes efter 27 år eller var 500 år eller så. Det är viktigt att ni knyter det till ert forskningsområde: en viss själslukare syns till var gång valens tid är, modets cykler visar på att valens tid uppstår var tionde år, enligt religiösa skrifter/Nostredamus så är det var 500 år som tiden är inne osv. Ni kommer att få mer information om vad er roll vet i frågan separat.

Helt utan för själva spelet och fiktionen så är det ett sätt för oss att designa spelet – dvs vi bygger intrigerna för att valen som spelare och roller ställs inför skall vara avgörande i deras liv och ge resonans i världen. Därför är det bra om ni är medvetna om denna spelmekanik så ni vet vad vi letar efter i spelupplevelsen för alla.

Om Orden

Orden är anonym och väldigt hemlig. Det är få som vet att den finns om de inte själv är medlemmar i den. Deras uppgift är att samla information, att observera och att analysera artefakter och information om ockulta fenomen. De som är medlemmar har gjort det till sitt livsmål att forska runt något specifikt, och arbetar tillsammans med en cell för att få fram så mycket information de bara kan runt detta speciella. Flera är de som utöver sitt huvudämne är allmänt kunniga inom ockulta spörsmål. Folklorestik, parapsykologi, religion, egyptologi, new age är bara några få ämnen som kan ha intresserat dessa människor innan de blev medlemmar i orden och som med medlemskapet har kunskaperna växt för varje dag.

Orden har en observerande roll i världen och samlar information utan att aktivt använda magi, för utom för att få mer kunskap. All insamlad information skickas vidare, eller borde skickas vidare, upp i hierarkin. Ner till Cellerna kommer en del uppdrag och information. Man kan be sin Prior om specifik information för ett vist uppdrag, och kan då ofta få tillgång till en enorm kunskapsskatt.

De flesta fotfolk vet väldigt lite om vad orderns mål är och varför de samlar in all denna information men är medlemmar för att kunna lära sig mer, för de blivit hotade eller för att de blivit lovade hjälp med något. När regler har brutits eller tånjts (man har försökt leta upp någon annan Cell till exempel) så har man rätt så bryskt blivit tillrättavisad – ens bil har exploderat strax efter man lämnat den, man har fått ett brev hem med bilder på sitt barn lekandes på dagis, ens konto har helt plötsligt varit tomt på pengar. När meddelandet har gått hem så ställs allt till rätta igen och allt är som förut – utom kanske att man insett att om man en gång blivit medlem så finns inget sätt att sluta vara det.

Reglerna är rätt enkla:

1. Observera – Bruka inte om det inte är för att få mer information
2. Kontakta inga andra Celler
3. Berätta aldrig om Orden för någon
4. Genomför de uppdrag ni fått

Om Celler i Orden

Alla celler är strikt förbjudna att kommunicera med varandra, för att inte riskera varandras säkerhet. Om en cell faller ska de andra fortfarande vara kvar. Man har bara kontakt med sin Prior - den person som oftast satt ihop cellerna och som förmedlar kontakt, information och artefakter upp och ner i hierarkin inom Orden. Priorn står som ansvarig för ett Priorat och just Priorn vid Hovdala slott är ansvarig för norra Europa.

Era roller har blivit sammanförda av en person som ni bara känner vid titeln Prior. Kontakten har varit anonym, via någon annan eller brev, överenskommelsen som gjorts svår att motstå. Tänk ut varför er roll blivit medlem i Orden - diskutera med oss. Det kan vara många olika anledningar: hot, utpressning, vetgirighet, löften om hjälp, utbyte av kunskap, mutor/betalning osv. Bara det är klart och logiskt varför er roll blev medlem i Orden så är det bra.

Kom ihåg att ordern är en icke utövande grupp - detta betyder generellt sett att de inte lägger sig i ockulta spörsmål, men individuella medlemmar kan till exempel frammana en ande för att få svar på någon fråga, eller rädda någon från att bli dödad av ett monster. Detta är dock att gå lite balansgång på reglernas kant.

Medlemmarna i en cell kan samarbeta av flera olika anledningar och med flera olika mål/metoder. En Cell är ofta både field agents och forskare/akademiker - Tänk Indiana Jones eller van Helsing i

Dracula - men ni kan också välja att vara en grupp som är helt boklörd/forskare i arkiv, eller en mer actionbetonad grupp som är ute på fältet och söker rätt på ockulta uttryck. Vissa av er har kanske tagit fram någon information som de skickat upp till Priorn som satt en annan Cell på grovgörat så att säga.

Om ni har en bra idé så är det toppen om ni förmedlar era tankar till oss så snart som möjligt så vi kan knyta ihop er med de övriga spelarna. Börja diskutera med varandra i er Cell vad er grupp gjort och kommit fram till så ska vi ge er lite att bita i efterhand. När ni har ett koncept och så är det dags att få lite mer kött på benen. Glöm inte att inbegripa oss arrangörer i kommunikationen så vi kan hjälpa er.