

Relationer och relationsmåltavlan

För att skapa relationer så måste man oftast tänka på vilken typ av spel man är intresserad av. Om man är intresserad av relationsspel blir det klart viktigare att ha många och /eller starka relationer. Dessutom är det viktigt att dessa både finns på lajvet och inte finns på lajvet. Att kunna tala med andra roller om folk man känner som inte är på lajvet ger en direkt känsla av att världen är sann och verklig. Att kunna små anekdoter om folk som inte finns på lajvet som man kan dra till med i en situation när det passar gör allt verkligare för både en själv och andra.

Relationsmåltavlan

Här nedanför finner ni en relationsmåltavla – dvs en vit och röd måltavla med 4 cirklar och ett svart kors som delar in måltavlan i fyra bitar. Detta är en symbol för rollens relationer; centrum är rollen och de olika cirklarna symboliserar hur närma olika relationer är till rollen. Ju längre ut de finns desto mer avlägsna är de. Måltavlan är indelad i fyra kategorier av relationer som man kan tänka på för att få fram de relationer man vill ha. Du bör ha någon relation i varje kategori. De fyra vi föreslår är Familj, Vänner, Professionella och Fiender. Familjen är ens släkt och kära – här är farbröder, syskon, barn och partners inräknade. Vänner är alla typer av relationer som är främst positiva medan Fiender är alla negativa relationer rollen har, inte bara folk som vill döda en. Professionella är alla relationer som man tillskansat sig primärt via den syssla som rollen har för att överleva i värden. Beroende på vilket scenario man åker på så kommer dessa kategorier skilja sig från varandra. Det beror ju på hur kulturerna ser ut och hur scenariot är byggt. Somliga arrangemang har man kanske bara en sida för positiva relationer och en för negativa. Dessa bör dock fungera bra för de flesta arrangemang.

Hur fungerar det?

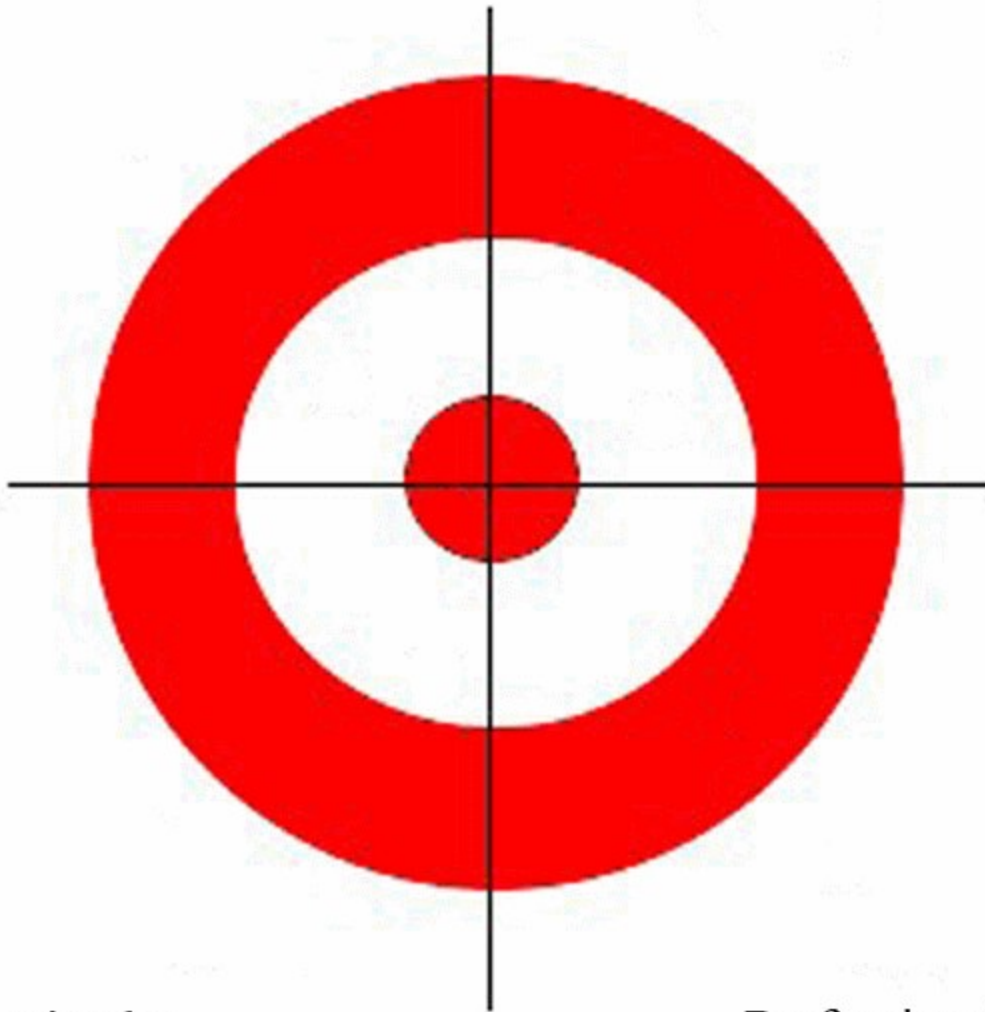
Det är lättast att först skriva in en roll åt gången i den lilla tabellen under måltavlan. Skriv in Namnet på relationen, vilken Kategori relationen är inom och vilken Relation den har till din roll; tex kan det vara Arbetskamrat, Mamma, Barndomsfiende, Rival, Skolkompis etc. Tänk nu på hur närma relationen är till rollen. Skriv in deras nummer på Måltavlan på ett lämpligt ställe; för sedan in vilken nivå relationen har, ju högre desto avlägsnare – 1 är den första röda cirkeln, 2 den första vite osv.

När du gjort detta med alla de relationer som är viktiga för rollen så har du en visuell bild över de relationer som rollen har och kan lätt se över ditt nätverk av kontakter och relationer. Nu kan du gå in på sidorna efter relationsmåltavlan och beskriva de olika relationerna mer i detalj; Hur ni träffades, vad ni har för historia, hur er relation ser ut och varför etc. Detta kan sedan föras in i rollens historia med om det känns viktigt. Du kan ändra saker i andra delar av rollskapandet som ändrats på grund av vad som uppstått här: Personligheten och dess skiftare, rollens gestalt och historia etc. Rollens beteende förändras i och med vilka personer den är med och vilken roll de spelar i olika situationer: Som pappa betar man sig annorlunda än som kock eller älskare. Relationerna påverkar beteendet kraftigt.

Relationsmåltavlan

Familj

Vänner



Fiender

Professionell

Relationer

Nummer	Namn	Relation	Nivå	Kategori
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

Relation 1

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 2

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 3

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 4

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 5

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 6

Namn:

Relation:

Beskrivning:

Nivå:

Kategori:

Relation 7**Namn:****Relation:****Beskrivning:****Nivå:****Kategori:****Relation 8****Namn:****Relation:****Beskrivning:****Nivå:****Kategori:****Relation 9****Namn:****Relation:****Beskrivning:****Nivå:****Kategori:**